



TRUE

Transparency of Learning Outcomes
through Blockchain Technology



2020.2023

PROJECT ID

Strategic Partnerships for higher education: 2020-1-PT01-KA203-078421

OVER HET PROJECT

In de Europese onderwijsfeer is er weinig standaardisatie op het gebied van studentendossiers. Het onderwijs op tertiair niveau wordt uitgedrukt in leerpunten door gebruik te maken van twee creditstandaarden: ECTS (in het hoger onderwijs) of ECVET (in het beroepsonderwijs "TRUE" heeft tot doel een geïntegreerde trainingsstrategie te ontwikkelen voor de assimilatie van de blockchain-technologie door instellingen voor hoger onderwijs (HOI).

Het project zal een basiskennispakket opleveren over het potentieel van blockchaintechnologie aangepast aan het hoger onderwijs, inclusief een competentiekader voor HEI-blockchainexperts (HEI-personeelsleden); een MOOC-trainingsprogramma gericht op HOI-personeel; en een serious game die een innovatieve leerervaring biedt over het gebruik van blockchain-technologie.

Volgens het rapport "Blockchain in Education", uitgegeven in 2017 door het Joint Research Centre (de wetenschappelijke en kennisdienst van de Europese Commissie), zou het gebruik van een blockchain voor de automatische herkenning en overdracht van studiepunten de hele onderwijsgeschiedenis van een leerling in termen van die credits direct zichtbaar en verifieerbaar.



PROJECTUITGANGEN

Basiskennis

Basiskennis over het potentieel van blockchaintechnologie aangepast aan de sector hoger onderwijs (met name voor HOI-personeel), inclusief een competentiekader voor de blockchain-expert.

Trainingsinhoud

Trainingsinhoud en hulpmiddelen van blockchain-technologie ontworpen voor HEI-personeel en geleverd als een Massive Online Open Course (MOOC); training gericht op de democratisering van het onderwijs door middel van gemeenschapssamenwerking tijdens de cursus.

Serious Game

Serious Game biedt een nieuwe situationele leerervaring over hoe blockchaintechnologie werkt. Op uitdagingen gebaseerde training, gamification en natuurlijk leren door middel van games.

PARTNERS

Het TRUE-project wordt uitgevoerd door een multidisciplinair en zeer complementair consortium van 8 organisaties die 7 EU-landen vertegenwoordigen:

Maiêutica | Cooperativa de Ensino Superior, Instituto Superior de Engenharia do Porto,

Universiteit van Oost-Finland, Lidi Smart Solutions, Amaris Consulting, European Blockchain

Association, Eurocrea Merchant, Aintek Symvoilloi Epicheiriseon Efarmoges Ypsilis

Technologias Ekpaidefsi Anonymy Etaireia.

PROJECT COÖRDINATOR

Alexandre Sousa

asousa@ismai.pt

PROJECT OFFICILE CONTACTEN

Website <https://trueproject.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/trueprojecterasmus/>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCHBWd8ieAllG5urxjSj8A4A>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/company/trueproject-erasmus/>

PROJECT ID

2020-1-PT01-KA203-078421

TIJDLIJN

Het project heeft een doorlooptijd van drie jaar, van november 2020 tot juni 2023

Contactgegevens

University Institute of Maia - ISMAI

Av. Carlos Oliveira Campos - Castelo da Maia, 4475-690 Maia

www.ismai.pt

CO-FUNDED



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

PARTNERS



INSTITUTO
UNIVERSITÁRIO
DA MAIA ISMAI

