



# TRUE

Transparency of Learning Outcomes  
through Blockchain Technology



2020.2023

PROJECT ID

Strategic Partnerships for higher education: 2020-1-PT01-KA203-078421

## A PROPOS DU PROJET

Dans la sphère éducative européenne, il y a peu de standardisation en ce qui concerne les dossiers des étudiants. L'enseignement reçu au niveau supérieur est exprimé en termes de crédits d'apprentissage en utilisant l'une des deux normes appropriées : ECTS (dans l'enseignement supérieur), ou ECVET (dans l'enseignement professionnel).

"TRUE" vise à développer une stratégie de formation dédiée à l'assimilation de la technologie blockchain par les établissements d'enseignement supérieur (EES). Le projet fournira un ensemble de connaissances de base sur le potentiel de la technologie blockchain adaptée à l'enseignement supérieur, incluant une matrice de compétences pour les experts blockchain EES (membres du personnel d'EES) ; un programme de formation MOOC destiné au personnel des EES ; et un serious game qui offre une expérience d'apprentissage innovante sur l'utilisation de la technologie blockchain.

Selon le rapport « Blockchain in Education », publié en 2017 par le Centre commun de recherche (le département de la science et de la connaissance de la Commission Européenne), l'utilisation d'une blockchain pour la reconnaissance et le transfert automatique de crédits rendrait la totalité du parcours académique d'un apprenant et de ses crédits instantanément visibles et vérifiables."



## RESULTATS DU PROJET

### Connaissances de base

Connaissances de base sur le potentiel de la technologie blockchain adaptée au secteur de l'enseignement supérieur (en particulier au personnel des EES), y compris une matrice de compétences pour l'expert blockchain.

### Contenu de la formation

Contenus et outils de formation sur la technologie blockchain conçus pour le personnel des établissements d'enseignement supérieur et dispensés sous la forme d'un cours en ligne accessible à tous (MOOC) ; formation axée sur la démocratisation de l'enseignement à travers la collaboration communautaire pendant le cours.

### Serious Game

Serious Game offrant une nouvelle expérience d'apprentissage pratique du fonctionnement de la technologie blockchain. Formation basée sur des défis, sur la gamification et, bien sûr, sur l'apprentissage par le jeu.

## PARTENAIRES

Le projet TRUE est mis en œuvre par un consortium multidisciplinaire et fortement complémentaire de 8 entités représentant 7 pays de l'UE : Maiêutica | Cooperativa de Ensino Superior, Instituto Superior de Engenharia do Porto, University of Eastern Finland, Lidi Smart Solutions, Amaris Consulting, European Blockchain Association, Eurocrea Merchant, Aintek Symvouloi Epicheiriseon Efarmoges Ypsilis Technologias Ekpaidefsi Anonymy Etaireia.

## COORDINATEUR DU PROJET

Alexandre Sousa  
asousa@ismai.pt

### AMARIS Consulting - contact person:

Adrianna TRYSKUC  
R&D Project Manager  
T : +34 937 379 525  
adrianna.tryskuc@amaris.com | www.amaris.com

## REFERENCEMENT DU PROJET

Website <https://trueproject.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/trueprojecterasmus/>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCHBWd8ieAllG5urxjSj8A4A>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/company/trueproject-erasmus/>

## NUMERO DU PROJET

2020-1-PT01-KA203-078421

## DUREE DU PROJET

Le projet durera trois ans, de novembre 2020 à juin 2023.

## CONTACT

University Institute of Maia – ISMAI  
Av. Carlos Oliveira Campos – Castelo da Maia, 4475-690 Maia  
[www.ismai.pt](http://www.ismai.pt)

### CO-FUNDED



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

### PARTNERS

