



TRUE

Transparency of Learning Outcomes
through Blockchain Technology



2020.2023

PROJECT ID

Strategic Partnerships for higher education: 2020-1-PT01-KA203-078421

DAS PROJEKT

Im europäischen Bildungssektor gibt es bisher nur wenig Standardisierung. Insbesondere fehlt diese bei Ausbildungsnachweisen. Im Bereich der tertiären Bildung erhalten Studierende Credits, die auf zwei Credit-Standards beruhen: ECTS (in der Hochschulbildung) oder ECVET (in der Berufsbildung).

Das Ziel von "TRUE" ist es, eine integrierte Trainingsstrategie zu entwickeln, die Hochschulen dazu befähigt, Blockchain-Technologie einzusetzen. Das Projekt vermittelt Basiswissen über das Potenzial der Blockchain-Technologie, zugeschnitten auf die Anforderungen von Hochschulen (Higher Education Institutes, HEI). Dazu gehören ein Kompetenzrahmen für HEI-Blockchain-Experten (HEI-Mitarbeiter), ein MOOC-Schulungsprogramm, das sich an HEI-Mitarbeiter richtet und ein Serious Game, das eine innovative Lernerfahrung zum Einsatz der Blockchain-Technologie bietet.

Laut "Blockchain in Education", einem 2017 von der Gemeinsamen Forschungsstelle (Wissenschafts- und Wissensdienst der Europäischen Kommission) herausgegebenem Bericht, könnte die Verwendung einer Blockchain helfen, Credits automatisch anzuerkennen und zu übertragen und so die gesamte Ausbildungshistorie eines Lernenden in Bezug auf diese Credits sofort sichtbar und überprüfbar machen.



PROJEKTERGEBNISSE

Grundlagenwissen

Grundlagenwissen über das Potenzial der Blockchain-Technologie, zugeschnitten auf den Hochschulsektor (insbesondere an Hochschulen), einschließlich eines Kompetenzrahmens für den Blockchain-Experten.

Trainingsinhalte

Trainingsinhalte und Tools zur Blockchain-Technologie, die für Hochschulmitarbeiter entwickelt und als Massive Online Open Course (MOOC) angeboten werden. Der Schwerpunkt der Schulung liegt auf der Demokratisierung von Bildung durch die Zusammenarbeit der Community während des Kurses.

Serious Game

Ein Serious Game bietet eine neue, situative Lernerfahrung und vermittelt die Funktionsweise der Blockchain-Technologie durch herausforderndes Training (Challenge-based Learning), Gamification und natürlich im spielerischen Umgang.

PARTNER

Das TRUE-Projekt wird von einem multidisziplinären, sich gegenseitig ergänzendem Konsortium durchgeführt. Die 8 Partner vertreten 7 EU-Länder: Maiêutica | Cooperativa de Ensino Superior, Instituto Superior de Engenharia do Porto, University of Eastern Finland, Lidi Smart Solutions, Amaris Consulting, European Blockchain Association, Eurocrea Merchant, Aintek Symvouloi Epicheiriseon Efarmoges Ypsilis Technologias Ekpaidefsi Anonymy Etaireia.

PROJEKTKOORDINATION

Alexandre Sousa
asousa@ismai.pt

OFFIZIELLE KOMMUNIKATIONSKANÄLE

Website <https://trueproject.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/trueprojecterasmus/>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCHBWd8ieAllG5urxjSj8A4A>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/company/trueproject-erasmus/>

PROJEKT-ID

2020-1-PT01-KA203-078421

ZEITPLAN

Das Projekt läuft über drei Jahre von November 2020 bis Juni 2023

Kontakt

Universitätsinstitut Maia - ISMAI

Av. Carlos Oliveira Campos - Castelo da Maia, 4475-690 Maia

www.ismai.pt

Kontakt für Germany

European Blockchain Association (EBA)

Oskar-von-Miller-Ring 36, 80333 München

Contact person: Heidi Schall

CO-FUNDED



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

PARTNERS

