



TRUE

Transparency of Learning Outcomes
through Blockchain Technology



2020.2023

PROJECT ID

Strategic Partnerships for higher education: 2020-1-PT01-KA203-078421

IL PROGETTO

Nella sfera educativa europea, c'è poca standardizzazione per quanto riguarda i titoli degli studenti. L'istruzione ricevuta a livello terziario è espressa in termini di crediti di apprendimento utilizzando uno dei due standard di crediti: ECTS (nell'istruzione superiore), o ECVET (nell'istruzione professionale).

"TRUE" mira a sviluppare una strategia di formazione integrata per l'assimilazione della tecnologia blockchain da parte degli istituti di istruzione superiore (IIS). Il progetto fornirà un pacchetto di conoscenze di base sul potenziale della tecnologia blockchain adattato all'istruzione superiore, compreso un quadro di competenze per gli esperti blockchain degli IIS (membri del personale degli IIS); un programma di formazione MOOC mirato al personale degli IIS; e un serious game che fornisce un'esperienza di apprendimento innovativo sull'uso della tecnologia blockchain.

Secondo il rapporto "Blockchain in Education", pubblicato nel 2017 dal Joint Research Centre (il servizio di scienza e conoscenza della Commissione europea), l'utilizzo di una blockchain per il riconoscimento e il trasferimento automatico dei crediti renderebbe l'intera storia educativa di uno studente in termini di quei crediti immediatamente visibile e verificabile.



RISULTATI DI PROGETTO

Conoscenze di base

Conoscenze di base sul potenziale della tecnologia blockchain adattata al settore dell'istruzione superiore (in particolare al personale degli IIS), compreso un quadro di competenze per l'esperto di blockchain.

Contenuti formativi

Contenuti e strumenti di formazione sulla tecnologia blockchain progettati per il personale dell'HEI e consegnati come un Massive Online Open Course (MOOC); la formazione si è concentrata sulla democratizzazione dell'istruzione attraverso la collaborazione della comunità durante il corso.

Serious Game

Il serious game fornisce una nuova esperienza di apprendimento situazionale su come funziona la tecnologia blockchain. Formazione basata su sfide, gamification e, naturalmente, apprendimento attraverso i giochi.

PARTNER

Il progetto TRUE è realizzato da un consorzio multidisciplinare e altamente complementare di 8 entità che rappresentano 7 paesi dell'UE: Maiêutica | Cooperativa de Ensino Superior, Instituto Superior de Engenharia do Porto, University of Eastern Finland, Lidi Smart Solutions, Amaris Consulting, European Blockchain Association, Eurocrea Merchant, Aintek Symvouloi Epicheiriseon Efarmoges Ypsilis Technologias Ekpaidefsi Anonymy Etaireia.

COORDINATORE

Alexandre Sousa
asousa@ismai.pt

RIFERIMENTI DEL PROGETTO

Website <https://trueproject.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/trueprojecterasmus/>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCHBwd8ieAllG5urxjSj8A4A>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/company/trueproject-erasmus/>

NUMERO PROGETTO

2020-1-PT01-KA203-078421

TIMELINE

Il progetto durerà tre anni, da novembre 2020 a giugno 2023

CONTATTI

University Institute of Maia - ISMAI

Av. Carlos Oliveira Campos - Castelo da Maia, 4475-690 Maia

www.ismai.pt

CO-FUNDED



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

PARTNERS

